

LICEO SCIENTIFICO "G. PELLECCIA" Cassino (FR)

PROGRAMMAZIONE DIDATTICA SVOLTA

Anno Scolastico 2021/2022

Materia: INFORMATICA

Indirizzo: Scienze Applicate

Docente: Maria Torellini

Classe: II G

BLOCCO TEMATICO	ELENCO DEGLI ARGOMENTI TRATTATI
Modulo 1: GLI ALGORITMI UD1: Problemi e algoritmi	Formulazione, analisi, modellizzazione e risoluzione di un problema Azioni ed istruzioni Definizione di Algoritmo Rappresentazione degli algoritmi: • I diagrammi a blocchi • La pseudocodifica Le variabili e le costanti I tipi di dato : • Tipo intero • Tipo reale • Tipo carattere • Tipo booleano • Tipo stringa Le espressioni e loro valutazione Le istruzioni operative di un algoritmo e loro rappresentazione: • Inizio • Fine • Assegnazione o calcolo • input • output Costruire diagramma a blocchi con AlgoBuild.
Modulo 1: GLI ALGORITMI UD2: I linguaggi di programmazione	I linguaggi di programmazione: a basso livello e ad alto livello I compilatori e gli interpreti Il linguaggio C++, caratteristiche generali Utilizzare strumenti google per realizzare presentazione condivisa Utilizzo del software DEVC++ per la compilazione ed esecuzione dei programmi La struttura di un programma scritto in C++: • Le direttive del preprocessore • La libreria di ingresso/uscita • I tipi di dato : int, float, char, bool e string. • Le funzioni di ingresso e uscita standard (cin, cout) • Le istruzioni di calcolo e assegnamento • La programmazione strutturata in C++ • La selezione con if e if-else • La selezione multipla con else-if innestati • Le funzioni logiche && (and), (or) e !(not) • I commenti in C++ Esempi ed esercizi di vario tipo sulle varie strutture considerate realizzate con uso del software DEVC++.

